

Enfants nés en
2024-2023

A
2

NOËL 2026



0230

DUJARDIN

MA 1ERE MONTRE

6 défis sportifs pour l'encourager à bouger tout en s'amusant et des icônes tactiles avec des sons rigolos et de la musique. A partir de 18 mois.



0287

TENTE POP UP LICORNE

Le système pop-up assure un montage et un démontage facile et rapide. Utilisable à l'intérieur comme à l'extérieur. Dim : 85x85x95cm. Sac de rangement inclus. A partir de 2 ans.



0362

PIT STOP FORMULE 1

Stand d'arrêt pour formule 1 comprenant la structure à construire, une formule 1 et 2 personnages. A partir de 18 mois.



0378

CUISINE DE P'TICHOU PATE A MODELER

Crée de superbes gâteaux dans la cuisine de P'tichou grâce à ta fabrique, tes moules et tes outils. A partir de 3 ans.



0396

Smoby

QUAD MERCURE SAM LE POMPIER

Le quad avance en roues libres et dispose d'une malle pour charger tous les accessoires de secours à l'arrière. Une figurine Sam articulée et 8 accessoires inclus. A partir de 3 ans.



0412

VEHICULE + FIGURINE MARCUS

Le véhicule roule et a exactement les mêmes accessoires que dans la série. Véhicule d'environ 15cm de long. Figurine amovible incluse. A partir de 3 ans.



0413

SAC A DOS A PATE MODELER PAT PATROUILLE

Utilise les moules pour fabriquer tes personnages en pâte à modeler. Inclus 2 pots de pâtes à modeler, 2 moules et des outils. A partir de 3 ans.



0442

MALLETTE MAGNETIQUE NOMBRES&FORMES

L'enfant pourra s'amuser avec les aimants pour apprendre les nombres et les formes. Le livret inclus propose un parcours éducatif structuré. L'enfant pourra écrire au feutre effaçable fourni. A partir de 3 ans.



0469

8 JEUX EN 1

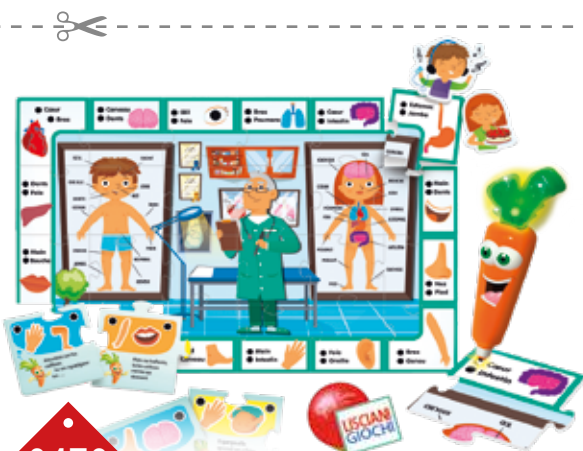
Un coffret très complet avec des jeux d'association pour découvrir les formes, les couleurs, les nombres et les quantités. A partir de 3 ans.

A REMPLIR EN MAJUSCULES SVP

CE :
 Nom du parent : Service :
 Nom de l'enfant : Prénom : Né(e) le :
 Choix n°1 : Désignation :
 Choix n°2* : Désignation :
 A retourner avant le :

A
2

*le choix 2 sera pris
en compte seulement si
choix 1, non disponible



0470

STYLO PARLANT CHEZ LE DOCTEUR

Grâce à ses quiz simples et amusants, il aide les enfants à découvrir le monde du docteur tout en s'amusant. Jeu éducatif qui développe la curiosité, le langage, ... A partir de 3 ans.



0478

MES ROUTINES DU SOMMEIL

L'enfant et les parents choisissent ensemble les routines du soir et placent les magnets sur le tableau : faire sa toilette, dîner, écouter une histoire, un bisou et un dodo ! A partir de 3 ans.



0483

APPRENONS LE JEU DE SOCIÉTÉ

Un adulte retourne une carte et pose une question sur l'image ! Il doit adapter les questions aux capacités, à l'humeur et aux centres d'intérêt de l'enfant. Fait de chaque partie une expérience totalement unique. A partir de 3 ans.



0484

MEMO ZOO

Un jeu de mémoire, d'organisation, d'observation et de classification. A partir de 3 ans.



0486

BAZAR BIZARRE JUNIOR

Il faut être concentré, mémoriser la couleur des objets pour réagir vite et récupérer les figurines qui apparaissent dans la bonne couleur. A partir de 3 ans.



0688

LAURA POUPON GAZOUILLE

Poupon de 30cm au corps souple qui fait des gazouillis (25 sons différents) quand on lui appuie sur le ventre. Lorsqu'on le couche, ses yeux se ferment. Sucette incluse. A partir de 2 ans.



0756

TRAIN TCHOU-TCHOU DES BEBES

Il contient Jason, le bébé ours. La locomotive et le wagon peuvent accueillir chacun un bébé. La barrière du passage à niveaux est mobile. A partir de 3 ans.



0764

MIA KAWAII

Poupée articulée de 26cm avec une tenue stylée et de longs cheveux colorés. Elle a aussi un chien de compagnie (choco), de nombreux accessoires inclus. A partir de 3 ans.



Smoby

0909

BOITE A OUTILS

Boîte Black&Decker contenant 6 outils : un tournevis, une scie, un marteau, une clé plate, une équerre et une pince. A partir de 3 ans.